

第 1 章 平面上のベクトル (2)

2 ベクトルの演算

□ ベクトルの加法

ベクトル \vec{a} と、ベクトル \vec{b} に対して、

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC} = \vec{b}$$

となるように点 A、B、C をとる。

このようにして定まるベクトル \overrightarrow{AC} を、 \vec{a} と \vec{b} の和といい、 $\vec{a} + \vec{b}$ とかく。すなわち、

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

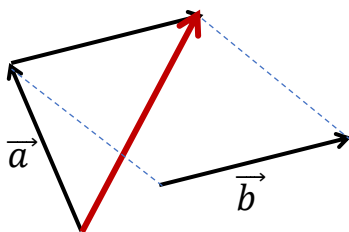
となる。ポイントは、

\vec{a} の終点と \vec{b} の始点を合わせる。

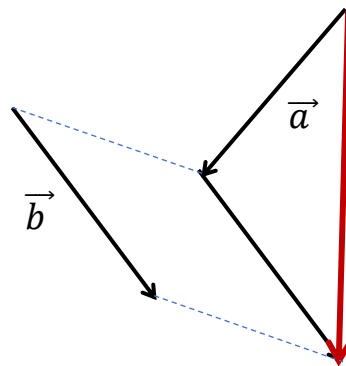
ことである。

<例 4> \vec{a} と \vec{b} が次のように与えられているとき、 $\vec{a} + \vec{b}$ を図示せよ。

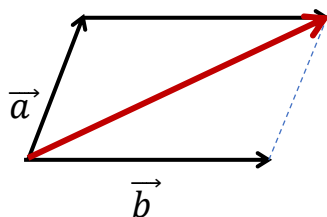
(1)



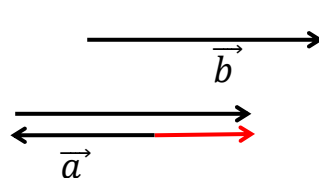
(2)



(3)



(4)



ベクトルの加法について、次の計算法則が成り立つ。

$$\text{I. 交換法則} \quad \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

$$\text{II. 結合法則} \quad (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

(証明)

I. $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ 、 $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$ であるように、点 A, B, C をとり、平行四辺形 ABCD を作る。

$$\text{左辺} = \vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

$$\text{右辺} = \vec{b} + \vec{a} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{AC}$$

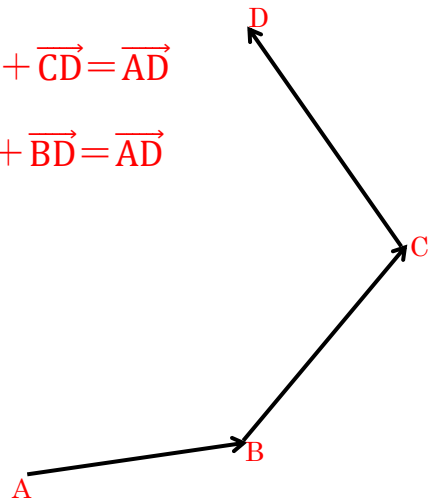
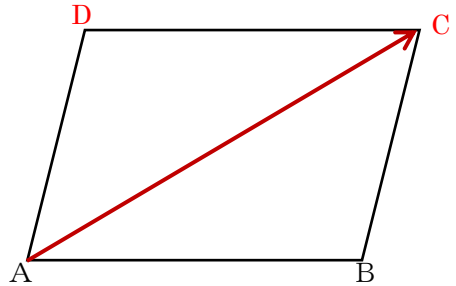
$$\text{従って、} \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

II. $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ 、 $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$ 、 $\vec{c} = \overrightarrow{CD}$ とする。

$$\text{左辺} = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD}$$

$$\text{右辺} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = \overrightarrow{AB} + (\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD}) = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AD}$$

$$\text{従って、} (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$



[B] 零ベクトル

$\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ のとき、 $-\vec{a} = \overrightarrow{BA}$ であるから、

$$\vec{a} + (-\vec{a}) = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA}$$

となり、始点と終点が同じ点になるベクトルになる。

このようなベクトルを零ベクトル（ゼロベクトル）といい、 $\vec{0}$ で表す。

$$\overrightarrow{AA} = \vec{0}, \overrightarrow{BB} = \vec{0}$$

また、零ベクトルの大きさは、0 とし、向きは考えないものとする。

<例 5>

$$(1) \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$$

$$(2) \overrightarrow{AB} + \vec{0} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BB} = \overrightarrow{AB}$$