

第2章 空間のベクトル (3)

<例7> 図の立体は直方体である。次の問いに答えよ。

(1) \overrightarrow{AB} に等しいベクトルを答えよ

$$\overrightarrow{DC}, \overrightarrow{HG}, \overrightarrow{EF}$$

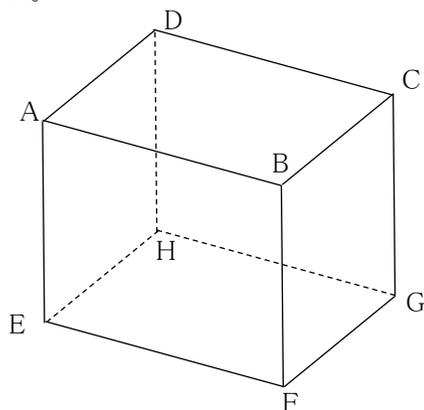
(2) \overrightarrow{EH} の逆ベクトルを答えよ。

$$\overrightarrow{HE}, \overrightarrow{DA}, \overrightarrow{CB}, \overrightarrow{GF}$$

(3) $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CG} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF} = \overrightarrow{AF}$

(4) $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{CG} = \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{EB}$

※引き算は、始点を揃えるのが基本。



[B] ベクトルの分解

<例8> 図の平行六面体で、 $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$ 、 $\overrightarrow{AD} = \vec{b}$ 、 $\overrightarrow{AE} = \vec{c}$ とする。

次のベクトルを \vec{a} 、 \vec{b} 、 \vec{c} で表せ。

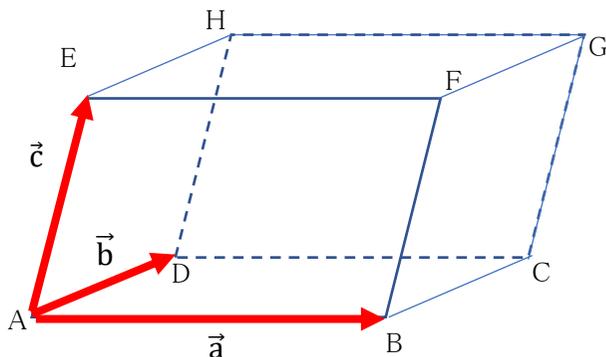
(1) $\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CG} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$

(2) $\overrightarrow{FD} = \overrightarrow{FB} + \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AD} = -\vec{c} - \vec{a} + \vec{b}$
 $= -\vec{a} + \vec{b} - \vec{c}$

(3) $\overrightarrow{HB} = \overrightarrow{HE} + \overrightarrow{EA} + \overrightarrow{AB} = -\vec{b} - \vec{c} + \vec{a}$
 $= \vec{a} - \vec{b} - \vec{c}$

(4) $\overrightarrow{CE} = \overrightarrow{CF} + \overrightarrow{FE} + \overrightarrow{CG} = -\vec{b} - \vec{a}$
 $= -\vec{a} - \vec{b}$

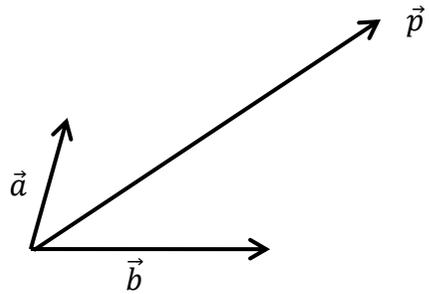
(5) $\overrightarrow{FH} = \overrightarrow{FG} + \overrightarrow{GH} + \overrightarrow{CG} = \vec{b} - \vec{a} = -\vec{a} + \vec{b}$



平面上においては、 $\vec{a} \neq \vec{0}$ 、 $\vec{b} \neq \vec{0}$ で、 \vec{a} 、 \vec{b} が平行でないとき、任意のベクトル \vec{p} は、

$$\vec{p} = h\vec{a} + k\vec{b} \quad (h, k \text{は実数})$$

の形に一意的に表すことができた。



空間においては、次のことが成り立つ。

同じ平面上にない3点O、A、B、Cが与えられているとき、

$$\vec{OA} = \vec{a}, \vec{OB} = \vec{b}, \vec{OC} = \vec{c} \text{とする。}$$

この空間のどんなベクトル \vec{p} も、適当な実数s、t、uを用いて

$$\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c}$$

の形に表すことができる。

$$\vec{p} = \vec{OP} \text{とする。}$$

点Pを通り、直線OCに平行な直線と平面OABとの交点をQとする。

図のように、点R、S、Tをとる。

$$\vec{OR} // \vec{OA} \text{より、} \vec{OR} = s\vec{OA} = s\vec{a}$$

となる実数sがある。

同様に、

$$\vec{OS} = t\vec{OB} = t\vec{b}$$

$$\vec{OT} = u\vec{OC} = u\vec{c}$$

とかける。

従って、

$$\vec{OP} = \vec{OR} + \vec{OS} + \vec{OT} = s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c}$$

